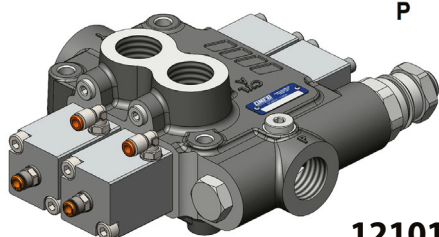
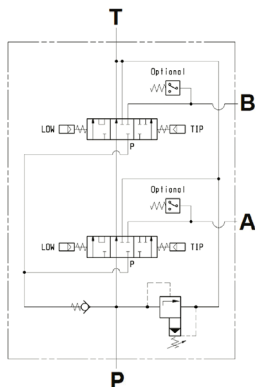


- Valvola di massima pressione CARTRIDGE 150 / CARTRIDGE 150 relief valve.
- Corpo in ghisa sferoidale per sopportare pressioni fino a 400 bar / Nodular cast-iron body for pressure up to 400 bar.
- Corpo zincato e cursore nichelato / Galvanized body and nickel spool.
- Garantito per lavorare con olio a temperature -15+110°C, campo di viscosità 12÷100 cSt e grado di filtrazione 25 µm.  
Guaranteed for oil temperature range -15+110 °C, viscosity range 12÷100 cSt and oil filtering 25 µm.

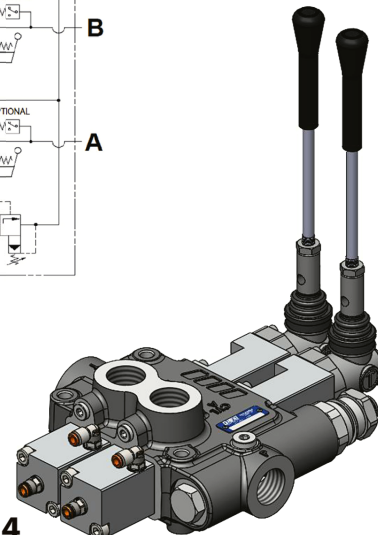
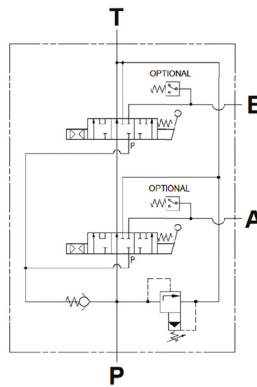
Schema di funzionamento  
Functional diagram



12101500113

Deviatore oleodinamico con 2 sezioni  
indipendente a comando pneumatico  
Double section proportional tipping valve  
DM-150

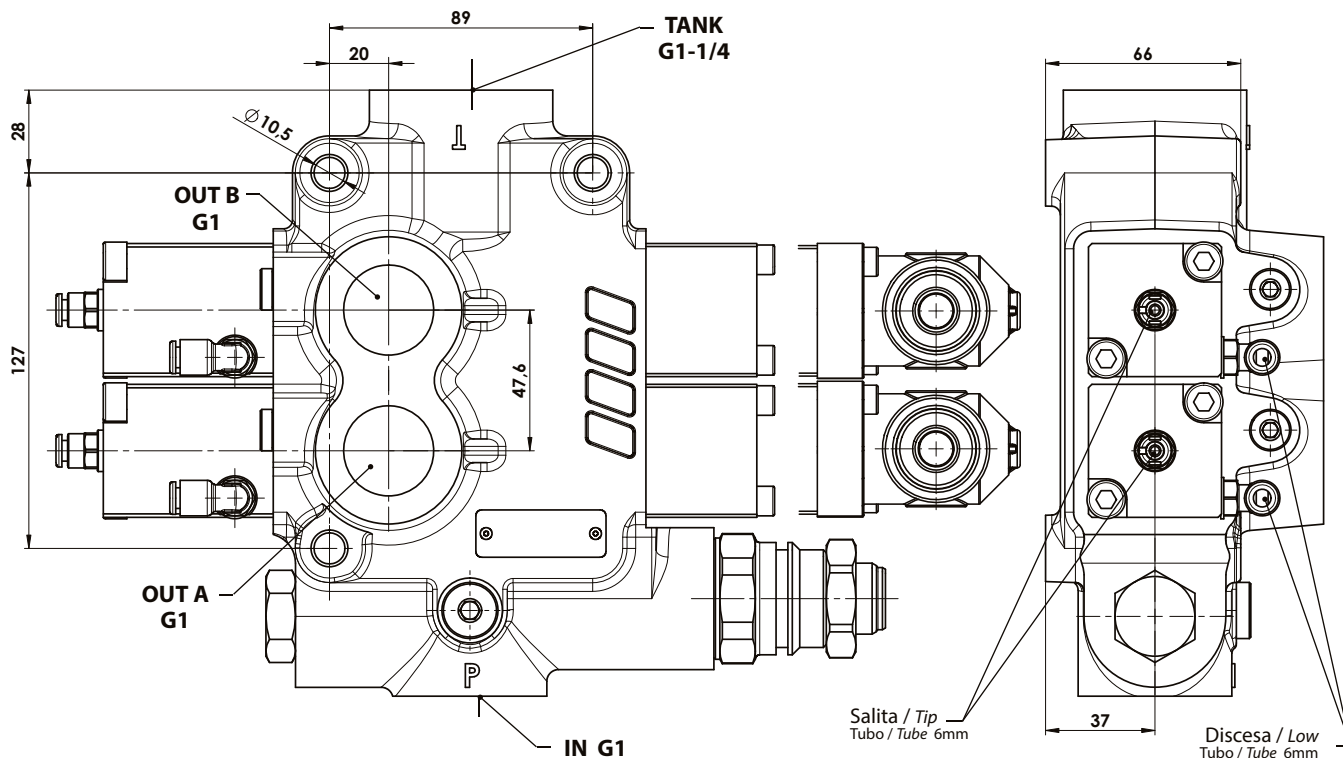
Schema di funzionamento  
Functional diagram



12191500114

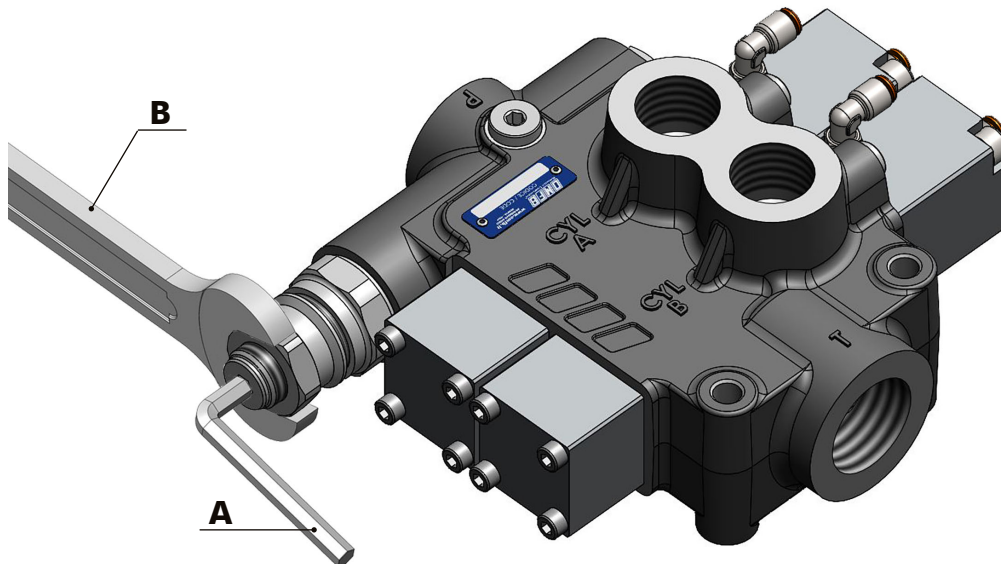
Deviatore oleodinamico con 2 sezioni indipendente  
a comando pneumatico e leva manuale  
Double section proportional tipping valve with  
manual lever  
DM-150

Porte e fissaggi / Fixing and ports



Portata Flow	Pressione / Pressure	
	Taratura standard Standard pressure setting	Taratura massima Max. pressure setting
l/min	bar	
150	160	260

**Istruzione taratura valvola di massima**  
*Relief valve setting instruction*



- 1) Svitare il part. **B** avendo cura di mantenere serrato il part. **A**.  
*Unscrew part. **B** carefully holding firm part. **A**.*
- 2) Avvitando il particolare **A** la pressione aumenta. Svitando la pressione diminuisce.  
*While screwing in part. **A** the pressure increases. Unscrewing part. **A** the pressure decreases.*  
Controllare la pressione con un manometro / *Check pressure value with a pressure gauge.*
- 3) Riavvitare il part. **B** avendo cura di mantenere in posizione il part. **A**.  
*Lock part. **B** making sure part. **A** is held firm.*



Evitare di mantenere azionato, in posizione di discesa e salita, il cursore durante la marcia del veicolo.  
*Don't keep spool in function in both tipping and lowering with the vehicle in motion.*